

# Leslie Wade

2010-04-15 23:10:05

*“Ce que je fais en salle des machines? Ben... Je suis Ingénieur, quoi.”*

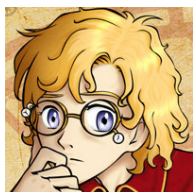
— Leslie Wade, Ingénieur Royal—

**Leslie Wade** (nom de code: *Hummingbird*) est, contrairement à ce que son âge laisserait penser, un Ingénieur au service de la Couronne,venue du Monde de l'Oubli.

1. [Description](#)
1. [Apparence](#)
2. [Comportement](#)
  
3. [Interventions](#)
1. [Reason In Madness](#)
2. [Hollow World](#)
  
3. [Notes](#)

## Description

### Apparence



Leslie — que l'on prend souvent pour un jeune garçon, à cause de son uniforme, de ses cheveux courts et de ses manières pas toujours des plus raffinées — est une jeune fille d'une quinzaine d'années, de petite taille et de carrure mince, aux cheveux blonds bouclés et aux yeux bleus. Elle ne quitte jamais ses curieuses lunettes à verres très légèrement rougeâtres (bien qu'il ne s'agisse pas de verres correcteurs), les portant soit sur son nez, soit sur son front ou autour de son cou lorsqu'elle ne s'en sert pas.

### Comportement

Leslie semble avoir passé un certain temps en compagnie de la soldatesque, et y avoir acquis des habitudes quelque peu... garçonne. Tout d'abord paniquée et au bord de l'épuisement, un peu de repos et une plus ample connaissance faite avec les PJs ont révélé un caractère plus enjoué qu'il n'y paraissait au premier abord; elle est de ces gens qui tentent de garder le sourire à tout prix pour ne pas s'effondrer face à ce qui les attend. Leslie a aussi une tendance notoire à se jeter sur ce qui ressemble de près ou de loin à de la vraie nourriture; vu l'ordinaire à bord des vaisseaux et dans les casernements auxquels elle est habituée, ce n'est pas très surprenant.

## Interventions

### Reason In Madness

Techniquement, Leslie était déjà à l'oeuvre dans ce scénario, puisque son apparition a coïncidé avec les étranges troubles survenus à la Tour de Londres. Néanmoins, son existence n'était alors pas encore connue.

### Hollow World

Leslie Wade a fait son apparition officielle au début de [cref hollow-world], en compagnie d'[Ada Wellesley](#). Alors que [Floyd Alexander](#), [Liam Oakley](#) et [Charles Amberville](#) étaient en route pour Bushy Park avec dans leur berline le corps de Sarah Valentine, les deux soldats, qui fuyaient la Metropolitan Police, ont littéralement sauté sur le véhicule afin de profiter de celui-ci

pour semer leurs poursuivants. A vrai dire, au vu de ses habits et de son aspect physique, les trois hommes l'ont d'abord prise pour un jeune garçon, avant que Floyd ne se rende compte de leur erreur en cherchant à l'examiner.

Tout d'abord en état de choc, après avoir subi plusieurs jours de coups et de privations, Leslie s'est au départ surtout inquiétée de la santé de sa coéquipière blessée. En liant plus ample connaissance avec elle, Liam et Floyd se sont rendus compte qu'elle semblait terrorisée par les étendues de terre battue, propices à des "infections", selon ses dires, et que ses connaissances quant au monde qui l'entouraient étaient des plus curieuses. De fait, Leslie prétendait appartenir au corps d'ingénierie de l'Armée britannique, chose déjà troublante en soi (des femmes, dans l'armée? Mais voyons!), et surtout venir d'un autre monde, totalement ravagé, par le biais d'une mission d'exploration visant à trouver une nouvelle terre d'accueil "de l'autre côté du Voile". Faut-il préciser que les PJs, et surtout Floyd, ont eu du mal tout d'abord à ne pas la considérer comme à moitié folle?

Après leur arrivée à Amberville Hall, Leslie a continué à se préoccuper du problème de la Tour de Londres, bien que n'en donnant pas nécessairement l'air. Lors de la visite dans la boutique de Mr. Clock, afin de réparer autant que possible son bracelet-balise, son enthousiasme et sa fascination initiales semblent avoir été quelque peu tempérées par une discussion qu'elle a eue avec le propriétaire des lieux; celui-ci lui aurait apparemment fait une proposition et dit quelques petites choses qui lui ont donné à réfléchir. Ce point n'a pas été abordé plus avant, puisque les événements se sont précipités et qu'une fois à la Tour de Londres, Leslie a activé sa balise de retour, permettant ainsi l'ouverture du passage dans l'autre sens vers le Monde de l'Oubli. A Coventry, elle s'est ensuite chargée de tirer les fusées de détresse qui ont fini par attirer l'attention de la vigie de l'*HMS Edinburgh*. Enfin, sur le vaisseau, elle a été pas mal occupée à seconder les ingénieurs et mécaniciens, en particulier suite à l'attaque-suicide lancée par le *Glasgow* et les dégâts qui s'en sont suivis — autant se rendre utile, puisque pour le moment, révéler les résultats de la mission serait hautement risqué.

Leslie est en général très mal à l'aise en présence d'Eric Wilson, et n'apprécie pas le surnom de "Ginger" qu'il lui donne. Elle fait de son mieux pour éviter de rester seule en sa présence, et trouve refuge auprès d'Ada dès qu'elle le peut.

## Notes

- Le nom de famille de ce PNJ provient tout droit de la décision de justice *Roe v. Wade* (1973).
- Le prénom "Leslie" est mixte, en tous cas à l'époque victorienne et dans les pays anglo-saxons. Ses parents ne l'ont donc pas appelée comme ça pour qu'elle puisse passer pour un garçon.